

## KB 506 05

1

PLATINE A DEUX CANAUX POUR CLES DALLAS, DENVER, KEY BIT, KEY VIP, pour claviers DIGICAP, DIGITEN, MICROTEN et POUR PROXIMITE'.

### Caractéristiques principales:

- **2 relais:** 10A – 30Vcc, charge resistive.
- **alimentation:** de 12 a 24vcc/ca
- nombre des codes mémorisables: **30**
- **relais a contact impulsif ou marche/arrêt (\*)**.
- fonction « **homme présente** »
- fonction **PTE (bouton-poussoir déporté)**
- attribution des codes et PTE au relais spécifique.
- sortie pour alarme Tamper.
- mémoire d'état des relais.
- entrées protégées contre les survoltages.
- sorties **Led état relais**
- sortie **Led programmation** (normalement allumé)
- Borne pour connexion à l'interface PF202 pour imprimantes à table.

**Il est défendu d'utiliser les contacts des relais avec des tensions supérieures a 30V cc ou 24 V ca. En cas contraire interposer un relais supplémentaire.**

(\*) la temporisation des relais impulsif ou permanente on peut la choisir par le dip switch et avec l'alimentation non connectée.

### Mode d'emploi simplifié pour des systèmes gérés par lecteurs de proximité PROXYREM et PROXYPASS

La platine accepte soit **puces** soit **cartes** de proximité, du type « sole lecture » et « lecture et écriture » Pour simplicité nous allons à parler seulement de **Puces de proximité**.

Tout d'abord il faut décider sur quel relais mémoriser soit la première puce mémorisée (Puce Maitre), soit les autres puces.

### SEQUENCE DES OPERATIONS

#### 1<sup>ère</sup> CAS: le puces ont code différent entre eux:

#### EFFACEMENT TOTAL ET MEMORISATION DES PUCES DE PROXIMITE'

1. Poussez, en même temps, les boutons **P1 et P2** sur la platine pendant 6 seconds. La LED rouge de la platine clignote vite.
2. Relâcher les P1 et P2, la Led bicouleur émet éclairs rouges/vertes. Par cette opération on a effacé la mémoire de la platine et vous êtes bien en programmation.
3. Poussez le bouton P1 si on veut que la puce Maitre actionne le premier relais, autrement poussez P2 si on veut que actionne le deuxième relais. Le couleure assumé par le BiLed indique quel relais sera activé (**si vous ne poussez pas aucun bouton-poussoir, la mémorisation n'avance pas**).

C' est possible mémoriser une carte ou une puce de proximité sur le 1<sup>ère</sup> relais ou sur le 2<sup>ème</sup> relais mais pas sur les deux dans le même temps.

Lorsque la platine est en programmation:

## KB 506 05

Poussez le bouton P1 pendant 1,5 sec. (la LED de la platine clignote rapidement) pour adresser la carte ou la puce sur le 1<sup>ère</sup> relais, ou poussez le bouton P2 pendant 1,5 sec. (la LED de la platine clignote rapidement) pour adresser la carte ou la puce sur le 2<sup>ème</sup> relais.

Tout de suite après, appuyer la carte ou la puce de proximité, pendant 2 sec. sur le lecteur de proximité.

Il n'est pas possible mémoriser la même carte ou la même puce sur les deux relais en même temps.

La première carte mémorisée est la carte **Maître**. Elle fonctionne comme toutes les autres cartes et, en plus, permet d'entrer en programmation directement par le lecteur de proximité.

En suite, mémoriser les autres cartes ou puces de proximité comme expliqué auparavant.

Si vous désirez activer la fonction **PTE (bouton-poussoir déporté)**:

Connecter un bouton-poussoir déporté à la platine (voir schéma de branchement). Après, lorsque la platine est en programmation:

poussez d'abord le bouton P1 pendant 1,5 sec. ou poussez d'abord le bouton P2 pendant 1,5 sec. pour activer le 1<sup>ère</sup> relais ou le 2<sup>ème</sup> relais par moyen d'un PTE.

Tout de suite après, pressez le **bouton-poussoir déporté**.

Le couleur assumé par le BiLed indique quel relais sera activé.

**ATTENTION:** si vous ne sortez pas de la mémorisation, la platine ne fonctionnera pas !

On sortira automatiquement dans ces cas:

- après la mémorisation de la 31ème carte ou puce.
- en appuyant une carte déjà mémorisée sur le lecteur.
- en coupant l'alimentation à la platine.

### 2<sup>ème</sup> CAS: le puces ont tous le même code:

#### EFFACEMENT TOTAL ET MEMORISATION DES PUCES DE PROXIMITE'

1. Poussez, en même temps, les boutons **P1 et P2** sur la platine pendant 6 seconds. La LED rouge de la platine clignote vite.
2. Relâcher les P1 et P2, la Led bicolore émet éclairs rouges/vertes. Par cette opération on a effacé la mémoire de la platine et vous êtes bien en programmation.
3. Poussez le bouton P1 si on veut que les puces actionnent le premier relais, autrement poussez P2 si on veut que les puces actionnent le deuxième relais. Le couleur assumé par le BiLed indique quel relais sera activé (**si vous ne poussez pas aucun bouton-poussoir, la mémorisation n'avance pas**).
4. Appuyer n'importe quelle puce de proximité, pendant 2 sec. sur le lecteur de proximité. Les puces ont tous le même code donc **sont tous puces Maîtres**.
5. Pour sortir du mode de mémorisation, présentez une puce déjà mémorisée.

**ATTENTION:** dans cette configuration, n'importe quelle puce de proximité peut envoyer la platine en programmation ! Donc nous vous conseillons de mémoriser la 1<sup>ère</sup> puce de proximité avec un code différent des autres puces. La 1<sup>ère</sup> puce seulement sera la Maître et pourra envoyer la platine en programmation.

#### ATTRIBUTION PAR PUCES ACCESSOIRES

Il y a une deuxième possibilité d'adresser les puces sur le premier ou sur le deuxième relais, par les **puces accessoires** au lieu des boutons P1 et P2 de la platine, directement par le lecteur de proximité.

Les **puces accessoires** sont de deux types:

**Puce accessoire A:** adresse les puces sur le premier relais.

**Puce accessoire B:** adresse les puces sur le deuxième relais.

## KB 506 05

Les **puces accessoires A et B ne sont pas mémorisées dans la platine mais sont gérées comme les boutons P1 et P2.**

Les **puces accessoires A et B ont toujours le même code.** Donc c'est suffisant avoir seulement une couple pour la gestion de toutes les systèmes.

### EFFACEMENT TOTAL ET MEMORISATION DES PUCES DE PROXIMITE'

1. Poussez, en même temps, les boutons **P1 et P2** sur la platine pendant 6 seconds. La LED rouge de la platine clignote vite.
2. Relâcher les P1 et P2, la Led bicolore émet éclairs rouges/vertes. Par cette opération on a effacé la mémoire de la platine et vous êtes bien en programmation.
3. Appuyer sur le lecteur de proximité la **puce accessoire A** pour adresser une carte ou une puce sur le 1<sup>ère</sup> relais ou appuyer la **puce accessoire B** pour adresser une carte ou une puce sur le 2<sup>ème</sup> relais. Le couleur assumé par le BiLed indique quel relais sera activé (**si vous ne appuyez pas aucune puce accessoire, la mémorisation n'avance pas**).
4. Tout de suite après, appuyer sur le lecteur de proximité la première puce à mémoriser, que sera la Maitre.
5. Appuyer sur le lecteur, une à la fois, les autres puces destinées au même relais de la puce Maitre.
6. Appuyer sur le lecteur l'autre **puce accessoire**.
7. Appuyer sur le lecteur, une à la fois, les autres puces destinées à l'autre relais.

Si vous désirez activer la fonction **PTE (bouton-poussoir déporté)**:

Connecter un bouton-poussoir déporté à la platine (voir schéma de branchement). Après, lorsque la platine est en programmation:

**Appuyer d'abord** sur le lecteur la **puce accessoire A ou B** pour activer le 1<sup>ère</sup> relais ou le 2<sup>ème</sup> relais par moyen d'un PTE.

Le couleur assumé par le BiLed indique quel relais sera activé.

Tout de suite après, pressez le **bouton-poussoir déporté**.

Pou sortir du mode de mémorisation, présentez une puce déjà mémorisée.

### TEMPORISATIONS DES RELAIS

Imposition de la durée:

Enlever la tension à la platine.

Poussez et tenir pressé le bouton **P1** pour la temporisation du relais **1** ou le bouton **P2** pour la temporisation du relais **2**.

Donner tension à la platine avec le bouton désiré pressé.

Tenir pressé le bouton et compter les clignotements de la LED rouge de la platine:

1° clignotement = « **marche - arrêt** »

2° clignotement = « **homme présente** » (\*)

3° clignotement = 250 ms (durée minimale)

4° clignotement = 1 second .

5° clignotement = 2 seconds.

.....

34° clignotement = 30 seconds, durée maximale du contact impulsif.

Relâcher le bouton quand on a gagné la durée désirée.

(\*) Fonction **HOMME PRESENTE** : le relais reste activé pendant tout les temps que une puce mémorisée

## KB 506 05

4

est maintenue appuyée sur le lecteur ou pendant tout les temps que l'éventuel PTE est pressé.

### FONCTIONNEMENT

Passez une carte ou une puce mémorisée voisin (portée maximale de la lecture: 6 cm) le Proxypass pour activer le relais correspondant.

### MEMORISATION DES CARTES OU DES PUCES SUPPLEMENTAIRES

Il est toujours possible ajouter cartes ou puces en mémoire sans effacer ceux qui sont déjà en mémorisées, par moyen du bouton **P1** sur la platine, ou par la **carte Maître**.

1) **Par le bouton P1 sur la platine** : poussez le bouton **P1** pendant 6 seconds (LED rouge et LED de programmation s'éteignent). Après 6 sec. la LED rouge clignote lentement. Vous êtes bien en programmation.

Poussez le bouton P1 pendant 1,5 sec. (la LED de la platine clignote rapidement) pour adresser la carte ou la puce sur le 1<sup>ère</sup> relais, ou poussez le bouton P2 pendant 1,5 sec. (la LED de la platine clignote rapidement) pour adresser la carte ou la puce sur le 2<sup>ème</sup> relais.

Tout de suite après, appuyer la carte ou la puce de proximité, pendant 2 sec. sur le lecteur de proximité.

**Il n'est pas possible mémoriser la même carte ou la même puce sur les deux relais en même temps.**

2) **Par la carte ou puce de proximité Maître** : appuyez la carte Maître sur le lecteur de proximité pendant 8-10 sec.

Après, la LED programmation clignote lentement pour vous indiquer que vous êtes bien en programmation. Donc vous pouvez mémoriser les autres cartes ou puces selon la procédure expliquée auparavant.

Terminé le mémorisation, n'oubliez pas de sortir de la programmation.

### FONCTIONS SPECIALES

**Sortie alarme Tamper.** borne 13, la fonction s'active (ferme au négatif) au 4eme tentative dans le 30 seconds d'utiliser une fausse clé ou un faux code ou d'après 8 seconds de transmission continue. Pour le reset appuyez une clé valide ou attendez 30 seconds.

**Sortie imprimante:** borne 15 : pour commander l'interface imprimante PF202 que peut être connectée à chaque imprimante à table (IBM compatible) pour avoir une documentation "ON line" des opérations effectuées par la platine et aussi une état de la mémoire de la platine. Voir mode d'emploi de la PF202.

### CONSIDERATIONS GENERALES

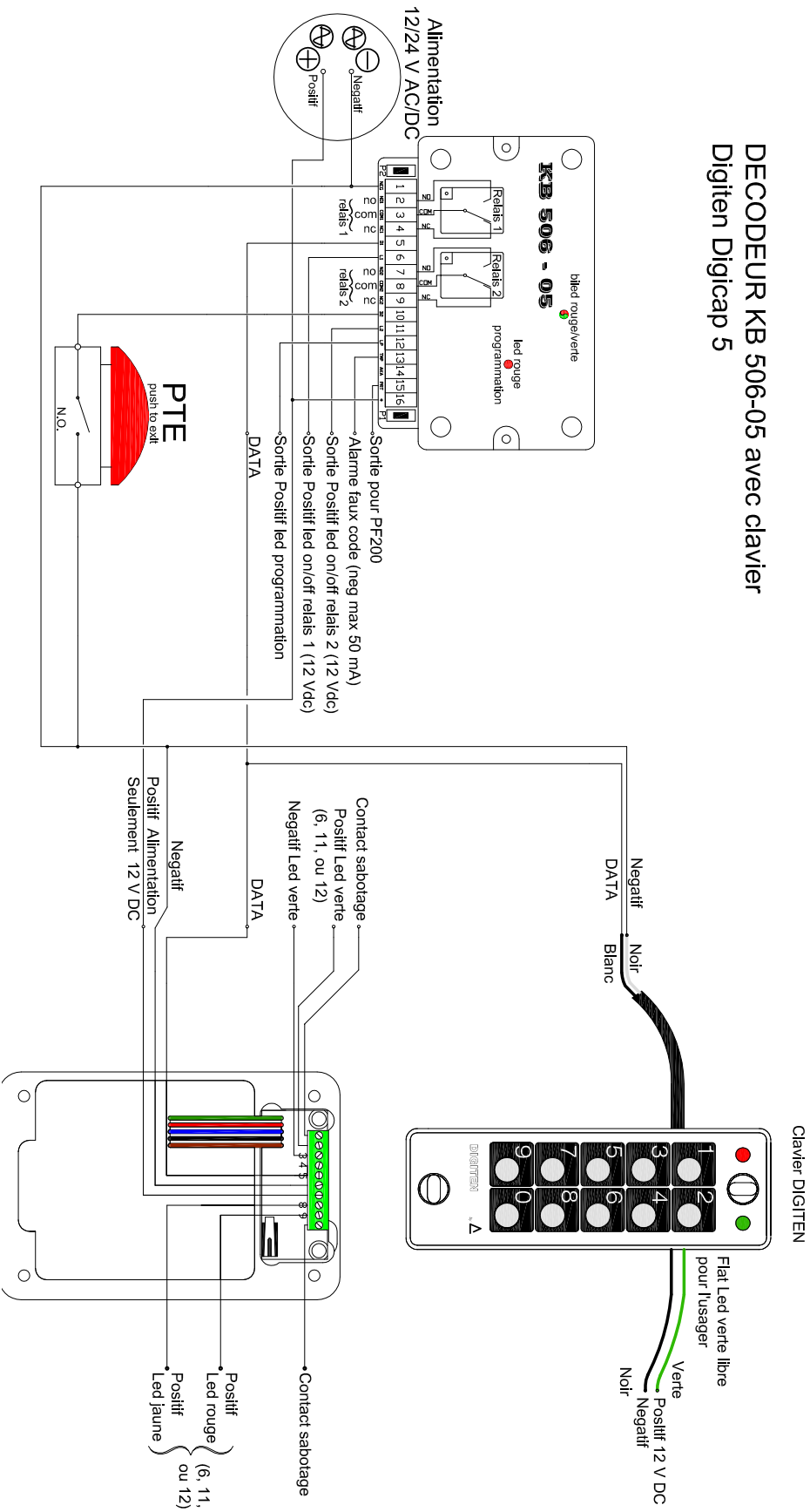
**Il n'est pas permis la connections de plus d'une platine sur le même lecteur.**

**La longueur maxi entre le lecteur et la platine est de 200 mètres.**

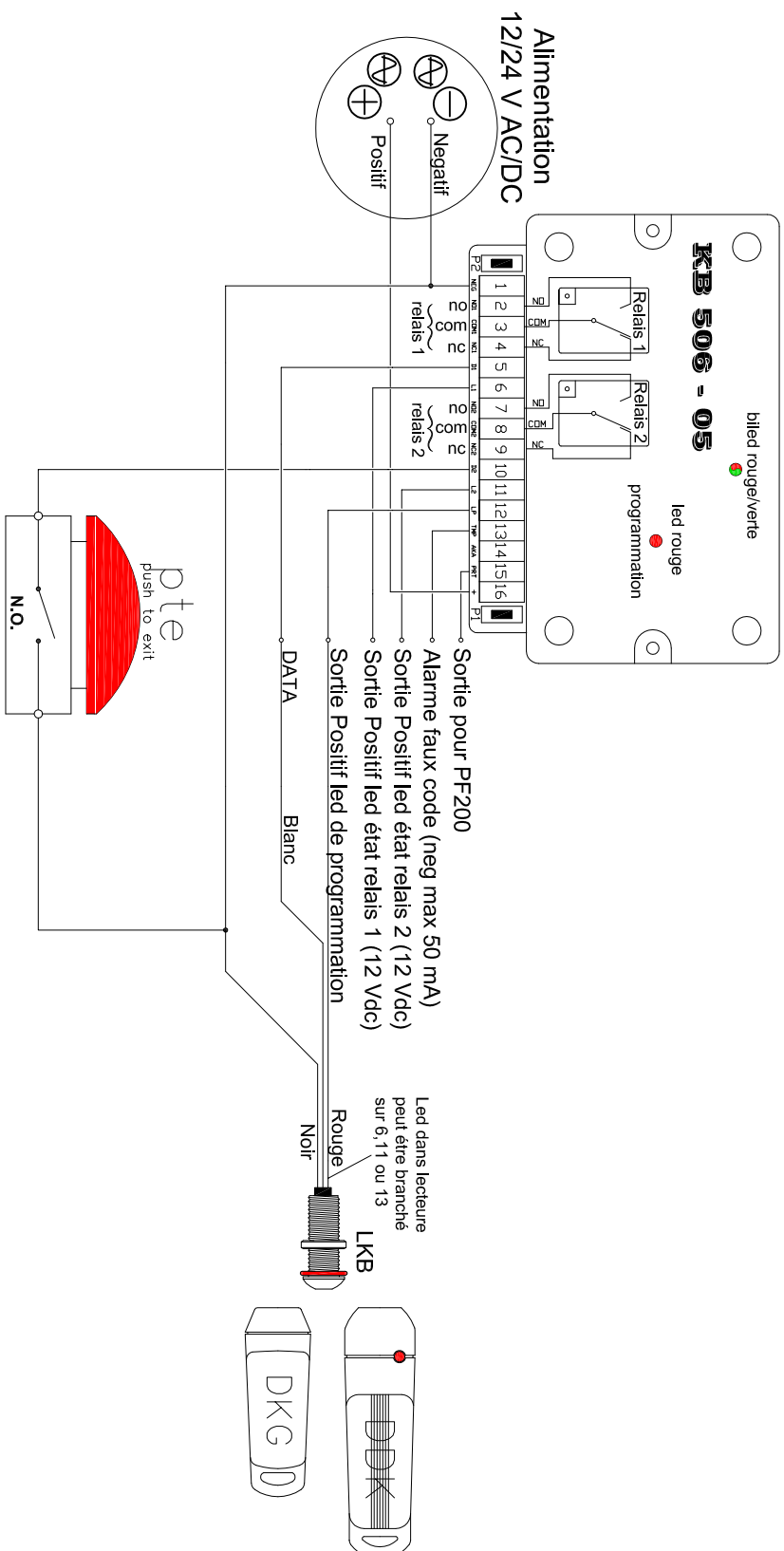
**Si vous avez plus d'un lecteur connecte en parallèle sur la même platine la somme de la longueur des connections ne dois pas dépasser les 200 mètres.**

**N'utilisez des câbles blindés.**

## DECODEUR KB 506-05 avec clavier Digiten Digicap 5



# DECODEUR KB 506-05 avec clés DDK DKG



## DECODEUR KB 506-05 avec lecteurs PROXYREM PROXYPASS

